



HORARIO

14:00-20:00 Inicio de la Media-Maratón a nado Marchamalo.

En la calle central (4) se intentará el reto de superar 21 km a nado en menos de 6 horas. El objetivo de estos deportistas es recaudar fondos para la fundación Vicente Ferrer - Brazadas Solidarias. Se abrirá una hucha donde se podrá donar la cantidad que quieran. Quedará registrado el tiempo realizado en los 21 km a nado.

14:00 - 17:00 Estarán las calles laterales abiertas para nado, donde la aportación es libre. (Abierto para todo el público)

17:00-20:00 Relevo Solidario

Siempre deberá haber un deportista del equipo en el agua. La distancia mínima será de 50 metros, y los equipos estarán formados de 8-20 participantes.

Cada equipo nombrará a un capitán, encargado de controlar y dirigir durante el evento a sus deportistas. Este será el portavoz, y el responsable de dirigirse a los jueces.

Se le facilitará al capitán de cada equipo una tabla donde se podrá contabilizar los metros de cada equipo, y comprobar el resultado con los jueces.

El capitán deberá especificar el orden de los deportistas, asignando un número a cada uno que se mandará a los jueces de la organización.

Se diferenciará a cada equipo con un gorro y un número con el orden de salida.

Habrá un máximo de 10 equipos. Se llenará cupo por orden de inscripción.

Se donará 1€ por cada 100m del equipo que más distancia haga, y el que más distancia por relevista consiga, se darán trofeos a los 3 primeros clasificados, se realizarán varios sorteos al finalizar el evento y se entregará un diploma a todos los participantes.

Si por causa mayor, se produce algún contra-tiempo, la organización del evento podrá estudiar y cambiar el funcionamiento del mismo, siempre con previo aviso.

ARBITRAJE

Arbitro Principal (apuntar clasificación turnos c/1000metros)

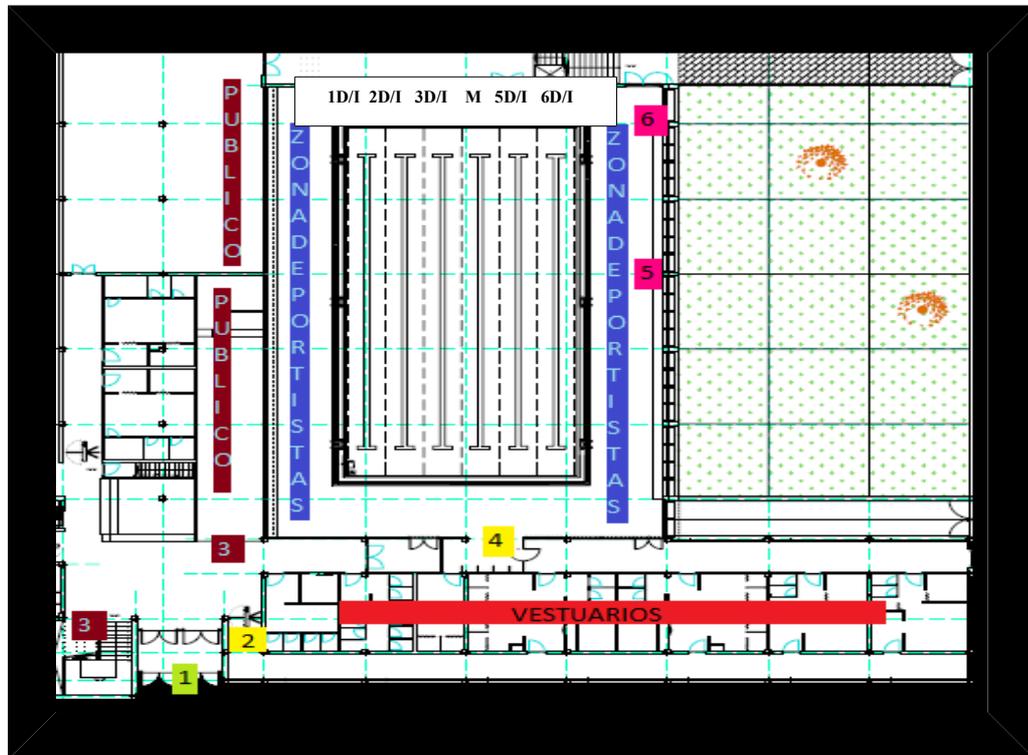
Jueces Cronometradores (turnos 30') 17:00 a 20:00.

- Calle 1: 2 Jueces (Relevo) / Capitán de Equipo
- Calle 2: 2 Jueces (Relevo) / Capitán de Equipo
- Calle 3: 2 Jueces (Relevo) / Capitán de Equipo
- Calle 4: 3 voluntarios (Media maratón)
- Calle 5: 2 Jueces (Relevo) / Capitán de Equipo
- Calle 6: 2 Jueces (Relevo) / Capitán de Equipo

Los Jueces Cronometradores irán contando los metros (100,200,300,400,500,600,700, 800,900,1000) también el capitán de cada equipo podrá ayudar a contabilizar la distancia, cuando lleguen al final se avisará al Árbitro Principal, que apuntarán los metros de cada equipo en un panel a la vista de todos, llevando un control en cada momento, los jueces Cronometradores al finalizar los 1000 metros volverán a empezar. Al terminar a las 20:00h, se realizarán los sorteos y las premiaciones.



Plano del Evento Solidario. I Media Maratón Marchamalo



1. Acceso Instalación, Polideportivo ``García Fraguas`` (MARCHAMALO)
2. Acceso Vestuarios
3. Acceso al Público
4. Entrada a la piscina
5. Panel de resultado
6. Avituallamiento

Siempre deberá haber un integrante del equipo en el agua durante los retos 1 y 2. Las calles 1-2-3 serán para equipos de un nivel medio-alto, la calle 4 para la Media-Maratón Marchamalo y las calles 5-6 para equipos nivel amateur. Si hay más de 5 equipos, nadarán 2 deportistas por calle, utilizando cada equipo un lateral de la calle (lado izquierdo **I**/lado derecho **D**), saliendo desde la zona de salidas con una diferencia de 15". Se realizará sorteo para determinar las calles de cada equipo.

Los niños menores de 4 años podrán nadar acompañados de un familiar.

Se dará un obsequio al deportista más joven y al más veterano en participar.

